

# Frames flotantes

Los frames flotantes son muy parecidos a los que hemos visto hasta ahora, siendo su principal diferencia que pueden ser insertados en cualquier lugar de una página web, y su función ya no será dividir la ventana del navegador en varias partes, sino insertar en medio de un documento HTML el contenido de otro en un área del tamaño que indiquemos.

## Explicación básica

Para crear frames flotantes debemos usar la etiqueta IFRAME que significa Inline Frame por su similitud con las imágenes inline que se insertan en cualquier lugar de la página con la etiqueta IMG. La etiqueta IFRAME es un contenedor, esto es, está formada por una instrucción de inicio, <IFRAME>, donde se especifican todos las características del frame por medio de atributos, y una instrucción de fin, </IFRAME>. Entre estas dos instrucciones se puede incluir código alternativo para aquellos navegadores que no soporten los frames flotantes. Los que si lo hagan ignorarán dicho código.

```
<IFRAME ...>
...Código alternativo...
</IFRAME>
```

Este código puede ser insertado en cualquier parte del cuerpo de una página. Esto quiere decir que para insertar un frame flotante no es necesaria ser una página especial para poder insertar frames. También es importante destacar que podemos insertar tantos frames flotantes como queramos.

## Atributos de los frames flotantes

En el código anterior incluimos tres puntos suspensivos en el interior de la instrucción <FRAME>, estos representan los atributos que debemos usar para indicar el documento HTML donde se encuentra el contenido que queremos insertar en el frame flotante, el tamaño de éste, el alineamiento y otras características variadas.

El atributo SRC es de uso obligatorio y toma como valor la dirección URL, absoluta o relativa, del documento HTML que servirá como contenido. Conocido este atributo ya podemos escribir un primer ejemplo de una página web con un frame flotante:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Frames flotante</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <H2>A continuación vemos un ejemplo de un
    frame flotante:</H2>
    <IFRAME SRC="doc.html">Tu navegador
    no soporta frames flotantes, para ver el
    contenido ve a <A HREF="doc.html">doc.html</A>
    </IFRAME>
  </BODY>
</HTML>
```

A continuación guardamos este archivo con el nombre iframe.html, por ejemplo, y creamos el archivo doc.html con un código HTML sencillo. Se puede el [iframe.html en una página a parte](#).

Además del atributo SRC la etiqueta IFRAME tiene los siguientes:

### NAME

Este atributo nos permitirá asignarle un nombre al frame de manera que podamos referirnos a él por ejemplo para usarle como destino de un enlace usando el atributo TARGET.

### WIDTH y HEIGHT

Usando estos dos atributos podremos indicar la anchura y altura respectivamente que queramos. El valor dado será interpretado como un número en pixeles. Si en el código usado para obtener dicha figura añadimos un tamaño lo suficientemente grande desaparecerá la barra de desplazamiento.

### FRAMEBORDER

Este atributo funciona de igual manera que en los frames normales: sirve para quitar y poner los bordes. Escribiendo `FRAMEBORDER="0"` en el ejemplo obtenemos que el borde del frame ha desaparecido. Sin embargo no hemos ampliado el tamaño del frame con los atributos `WIDTH` y `HEIGHT` con lo que el documento es más grande que el espacio asignado y la barra de desplazamiento sigue ahí.

### SCROLLING

Este atributo nos permitirá quitar o mostrar la barra de desplazamiento. Puede tomar tres valores: `auto|yes|no`.

### HSPACE y MARGINWIDTH

Al igual que ocurría con las imágenes se puede especificar un margen alrededor del frame flotante. Con estos atributos concretos indicaremos la distancia mínima en pixeles que debe haber entre el frame y cualquier otro elemento que esté a su derecha o izquierda (margen horizontal). Es decir, sirve para especificar la anchura del margen. La única diferencia entre ambos atributos es que `MARGINWIDTH` es el nombre aceptado por el estándar y `HSPACE` está considerado como una extensión de Explorer.

### VSPACE y MARGINHEIGHT

Con estos atributos indicaremos la altura en pixeles del margen del frame. Al igual que antes `MARGINHEIGHT` es el nombre aceptado por el estándar y `VSPACE` está considerado como una extensión de Explorer.

### ALIGN

Permite alinear el frame respecto a la ventana del navegador y respecto al resto de elementos de la página. De nuevo, este atributo funciona exactamente igual que con las imágenes y puede tomar los mismos valores: `left, middle, right, top` y `bottom`.

### BORDER

Este atributo tiene la misma función que el atributo del mismo nombre de la etiqueta `FRAME`, indicar el grosor en pixeles del borde que delimita el frame.

### BORDERCOLOR

Con este atributo podremos cambiar el color del borde.