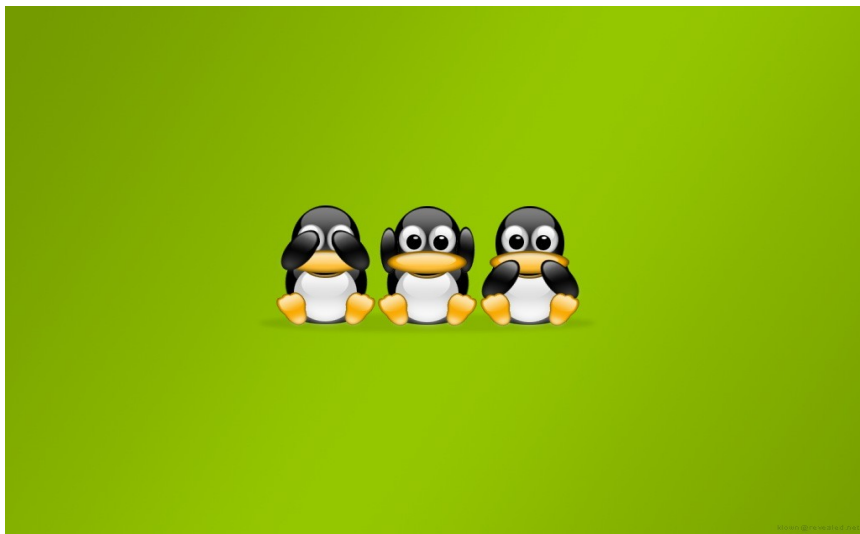


JavaScript Objectes HTML



Índex

OBJECTES HTML.....	3
OBJECTE WINDOW.....	4
PROPIETATS DE L'OBJECTE WINDOWS.....	4
MÈTODES DE L'OBJECTE WINDOW.....	5
OPCIONS DE L'OBJECTE WINDOW.....	6
OBJECTE LOCATION.....	7
PROPIETATS DE L'OBJECTE LOCATION.....	7
MÈTODES DE L'OBJECTE LOCATION.....	8
OBJECTE DOCUMENT.....	9
PROPIETATS DE L'OBJECTE DOCUMENT.....	9
MÈTODES DE L'OBJECTE DOCUMENT.....	9
OBJECTE HISTORY.....	11
PROPIETAT DE L'OBJECTE HISTORY.....	11
MÈTODES DE L'OBJECTE HISTORY.....	11
OBJECTES DEL NAVEGADOR.....	12
OBJECTE SCREEN.....	12
PROPIETATS DE L'OBJECTE SCREEN.....	12
OBJECTE NAVIGATOR.....	13
PROPIETATS DE L'OBJECTE NAVIGATOR.....	13

OBJECTE WINDOW

L'objecte **window** és l'objecte de nivell superior a la jerarquia JavaScript. Representa una finestra del navegador.

L'objecte window es crea automàticament amb cada instància de les etiquetes **<body>** o **<frameset>**.

PROPIETATS DE L'OBJECTE WINDOWS

Propietat	Descripció
closed	Propietat que determina si una finestra se ha cerrado.
defaultStatus	Conté un missatge estàndard que es mostra a la barra d'estat de Windows.
frames	Matriu que representa tots els marcs en un grup.
length	Conté el número de marcs d'una finestra superior.
name	Conté l'argument WindowName.
outerHeight	Conté l'alçada de la totalitat de la finestra.
outerWidth	Conté l'amplada de la totalitat de la finestra.
parent	Fa referència a una finestra amb un codi <FRAMESET>.
self	Fa referència a la finestra activa.
status	Especifica el missatge que apareixerà a la barra d'estat.
top	Fa referència a la finestra superior del navegador.
window	Fa referència a la finestra activa.
document	Fa referència al document que es mostra actualment a la finestra.
frame	Fa referència a un marc establert amb el codi <FRAME>.
location	Conté informació sobre l'adreça URL del document que es mostra.

MÈTODES DE L'OBJECTE WINDOW

Mètode	Funció
alert('msg')	Mostra un avís de JavaScript amb un missatge i un botó Acceptar.
back()	Torna a la pàgina anterior.
blur()	Treu l'enfoc d'una finestra determinada.
captureEvents()	Captura tots els events d'un determinat tipus.
clearInterval()	Cancel·la el temps d'espera establert mitjançant setInterval().
Close()	Tanca la finestra.
confirm('msg')	Mostra una confirmació de JavaScript amb un missatge, un botó Acceptar i un altre Cancel·lar.
find()	Obre una finestra de diàleg que permet efectuar cerques.
open("URL", 'windowName',[windowFeatures])	Obre una finestra nova de nom windowName i amb la URL indicada.
prompt('msg', [default])	Mostra un quadre de diàleg amb el missatge 'msg' i un text estàndard apropiat.
timerId = setTimeout(exp,msec)	Retrasa en mil·lisegons l'execució d'una instrucció.
ClearTimeout(timerId)	Esborra TimerId definit amb la instrucció setTimeout.
focus()	Col·loca el focus en una finestra determinada.
scroll()	Recorre una finestra en una direcció determinada. Horitzontal o vertical (en píxels)
setInterval()	Defineix un temps d'espera.
timeout()	Pot retardar en mil·lisegons l'execució de mètodes o funcions.

OPCIONES DE L'OBJECTE WINDOW

Opció	Descripció
toolbar	Mostra la barra d'eines.
location	Mostra el camp Localització.
directories	Mostra botons de directori.
status	Mostra la barra d'estat.
menubar	Mostra la barra de menús.
scrollbars	Mostra les barres de desplaçament.
resizable	Tamany de la finestra ajustable.
width = píxels	Ample de la finestra.
height = píxels	Alçada de la finestra.

OBJECTE LOCATION

L'objecte **location** (ubicació) no és en realitat un objecte HTML, més aviat ho és de JavaScript.

Es crea automàticament en temps d'execució pel motor de JavaScript i conté informació sobre la URL actual.

Pe. Enviar a un usuari a una nova ubicació:

```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      function Ubicacio_act()
      {
          alert(window.location)
      }
      function Ubicacio_nova()
      {
          window.location="http://www.thico.net"
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <input type="button" onclick="Ubicacio_act()" value="Mostra la URL actual">
    <input type="button" onclick="Ubicacio_nova()" value="Canvia la URL">
  </body>
</html>
```

Location: aquest objecte forma part de l'objecte **window** i es pot accedir a ell mitjançant la propietat **window.location**.

PROPIETATS DE L'OBJECTE LOCATION: represente una part de la URL
protocol//hostname: port pathname search hash

Propietat	Descripció
hash	Nom de l'àncora (etiqueta).
host	Nom de l'ordinador i port.
hostname	Nom de l'ordinador i domini o adreça IP.
href	URL completa.
pathname	Retorna la ruta.
port	Especifica el port de comunicacions
protocol	Inicia una URL incloent els ":"
search	Destí indicat al target.

MÈTODES DE L'OBJECTE LOCATION

Mètode	Funció
assign("URL")	Assigna a l'adreça de la finestra actual la URL passada com a paràmetre.
reload()	Recarga la pàgina actual.
replace("URL")	Reemplaça la pàgina actual per la URL passada com a paràmetre.

OBJECTE DOCUMENT

L'objecte **document** representa la totalitat del document HTML i pot utilitzar-se per a accedir a tots els elements d'una pàgina.

Forma part de l'objecte **window** i es pot accedir a ell mitjançant la propietat **window.document**.

PROPIETATS DE L'OBJECTE DOCUMENT

Propietat	Descripció
alinkColor	Color de l'enllaç en el moment de la selecció. Referència a l'atribut ALINK de l'etiqueta <BODY>.
anchors	Array que referencia totes les àncores d'un document.
bgColor	Color del fons. Fa referència a l'atribut BgColor de l'etiqueta <BODY>.
fgColor	Color del text.
forms	Array que fa referència a tots els formularis definits mitjançant l'etiqueta <FORMS>.
lastModified	Data i hora de la última actualització de la pàgina.
linkColor	Fa referència a l'atribut LINK de l'etiqueta <BODY>.
links	Array que fa referència a tots els vincles del document.
location	Fa referència a la URL complet de la pàgina.
referrer	Fa referència a la URL de la pàgina invocadora.
title	Fa referència al contingut de l'etiqueta <TITLE>.
vlinkColor	Color dels enllaços visitats. Referència a l'atribut VLINK de l'etiqueta <BODY>.

MÈTODES DE L'OBJECTE DOCUMENT

Mètode	Funció
clear()	Esborra la pàgina del navegador.
close()	Tanca el document.
write()	Permet escriure en un document.

Pe.

```
<html>
  <head>
    <title>Aquest &eacute;s el t&iacute;tol de la mevap&agrave;gina</title>
    <script type="text/javascript">
      function canvia_color()
      {
        window.document.bgColor="orange"
        window.document.fgColor="blue"
        alert(window.document.title)
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1>Aix&ograve; &eacute;s per veure si canvia el color del text.</h1>
    <input type="button" onclick="canvia_color()" value="Canvia Color">
  </body>
</html>
```

Pe2.

```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      function crearNouDocument()
      {
        var nouDocument=document.open("text/html","replace");
        var text="<html><body>Aquesta &eacute;s una forma d'escriure un
                    document en JavaScript</body></html>";
        nouDocument.write(text);
        nouDocument.close();
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <input type="button" value="Escriure un nou document"
            onclick="crearNouDocument()">
  </body>
</html>
```

OBJECTE HISTORY

L'objecte **history** és, en realitat, un objecte JavaScript.

L'històric és un objecte que crea automàticament el motor de JavaScript en temps d'execució i es compon d'una sèrie de URL's. Aquestes adreces són les URL's que l'usuari ha visitat dins d'una finestra del navegador.

L'objecte **history** és part de l'objecte **window** i s'accedeix mitjançant la propietat **window.history**.

PROPIETAT DE L'OBJECTE HISTORY

Propietat	Descripció
length	Retorna el nombre d'entrades de la llista history.

MÈTODES DE L'OBJECTE HISTORY

Mètode	Funció
back()	Mostra la pàgina anterior de la llista history.
forward()	Mostra la pàgina següent de la llista history.
go(n)	Mostra la pàgina n que segueix a la llista de l'històric a la pàgina actual. O la n precedent si n és negatiu.

Pe.

```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      function tornaEnrera()
      {
        window.history.back()
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <input type="button" value="Tornar" onclick="tornaEnrera()" />
  </body>
</html>
```

OBJECTES DEL NAVEGADOR

OBJECTE SCREEN

L'objecte **screen** és un objecte JavaScript.

Aquest és un objecte que crea automàticament el motor de JavaScript en temps d'execució i conté informació de la finestra de visualització del client.

PROPIETATS DE L'OBJECTE SCREEN

Les propietats de l'objecte **screen** només són de lectura.

Propietat	Descripció
height	Retorna l'alçada de la resolució de la pantalla.
width	Retorna l'amplada de la resolució de la pantalla..
pixelDepth	Retorna la resolució de color (en bits per píxel) de la pantalla.

Pe.

```
<html>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      document.write("<p>Pixel Depth: ")
      document.write(screen.pixelDepth + "</p>")
    </script>
  </body>
</html>
```

OBJECTE NAVIGATOR

L'objecte **navigator** és un objecte JavaScript.

Aquest és un objecte que crea automàticament el motor de JavaScript en temps d'execució i conté informació del client.

PROPIETATS DE L'OBJECTE NAVIGATOR

Les propietats de l'objecte **navigator** només són de lectura.

Propietat	Descripció
appName	Retorna el nom del navegador.
appCodeName	Retorna el codi del navegador.
appVersion	Retorna la versió del navegador.
language	Retorna el llenguatge del navegador..
platform	Retorna la plataforma sobre la que s'està executant el navegador.

Pe.

```
<html>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      document.write("<h1>Propietats de l'objecte screen</h1>")
      document.write("Screen resolution: ")
      document.write(screen.width + "*" + screen.height)
      document.write("<br />")
      document.write("Available view area: ")
      document.write(screen.availWidth + "*" + screen.availHeight)
      document.write("<br />")
      document.write("Color depth: ")
      document.write(screen.colorDepth)
      document.write("<br />")
      document.write("Buffer depth: ")
      document.write(screen.bufferDepth)
      document.write("<br />")
      document.write("DeviceXDPI: ")
      document.write(screen.deviceXDPI)
      document.write("<br />")
      document.write("DeviceYDPI: ")
      document.write(screen.deviceYDPI)
      document.write("<br />")
      document.write("LogicalXDPI: ")
      document.write(screen.logicalXDPI)
      document.write("<br />")
      document.write("LogicalYDPI: ")
      document.write(screen.logicalYDPI)
      document.write("<br />")
      document.write("FontSmoothingEnabled: ")
      document.write(screen.fontSmoothingEnabled)
      document.write("<br />")
      document.write("PixelDepth: ")
```

```

document.write(screen.pixelDepth)
document.write("<br />")
document.write("UpdateInterval: ")
document.write(screen.updateInterval)
document.write("<br />")

document.write("<h1>Propietats de l'objecte navigator</h1>")
var x = navigator
document.write("CodeName=" + x.appCodeName)
document.write("<br />")
document.write("MinorVersion=" + x.appMinorVersion)
document.write("<br />")
document.write("Name=" + x.appName)
document.write("<br />")
document.write("Version=" + x.appVersion)
document.write("<br />")
document.write("CookieEnabled=" + x.cookieEnabled)
document.write("<br />")
document.write("CPUClass=" + x.cpuClass)
document.write("<br />")
document.write("OnLine=" + x.onLine)
document.write("<br />")
document.write("Platform=" + x.platform)
document.write("<br />")
document.write("UA=" + x.userAgent)
document.write("<br />")
document.write("BrowserLanguage=" + x.browserLanguage)
document.write("<br />")
document.write("SystemLanguage=" + x.systemLanguage)
document.write("<br />")
document.write("UserLanguage=" + x.userLanguage)
</script>
</body>
</html>

```

Propietats de l'objecte screen

Screen resolution: 1400*1050
 Available view area: 1400*1016
 Color depth: 32
 Buffer depth: undefined
 DeviceXDPI: undefined
 DeviceYDPI: undefined
 LogicalXDPI: undefined
 LogicalYDPI: undefined
 FontSmoothingEnabled: undefined
 PixelDepth: 32
 UpdateInterval: undefined

Propietats de l'objecte navigator

CodeName=Mozilla
 MinorVersion=undefined
 Name=Netscape
 Version=5.0 (Windows; ca)
 CookieEnabled=true
 CPUClass=undefined
 OnLine=true
 Platform=Win32
 UA=Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 5.1; ca; rv:1.8.1.6) Gecko/20070725 Firefox/2.0.0.6
 BrowserLanguage=undefined
 SystemLanguage=undefined
 UserLanguage=undefined

Propietats de l'objecte screen

Screen resolution: 1120*840
 Available view area: 1120*813
 Color depth: 32
 Buffer depth: 0
 DeviceXDPI: 120
 DeviceYDPI: 120
 LogicalXDPI: 96
 LogicalYDPI: 96
 FontSmoothingEnabled: true
 PixelDepth: undefined
 UpdateInterval: 0

Propietats de l'objecte navigator

CodeName=Mozilla
 MinorVersion=;SP2;
 Name=Microsoft Internet Explorer
 Version=4.0 (compatible; MSIE 6.0; Windows NT 5.1; SV1; .NET CLR 1.1.4322)
 CookieEnabled=true
 CPUClass=x86
 OnLine=true
 Platform=Win32
 UA=Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 6.0; Windows NT 5.1; SV1; .NET CLR 1.1.4322)
 BrowserLanguage=es
 SystemLanguage=es
 UserLanguage=es